



KEMENTERIAN SAINS,
TEKNOLOGI DAN INOVASI
MINISTRY OF SCIENCE, TECHNOLOGY AND INNOVATION



MALAYSIA TECH LYMPICS



Luar Biasa, Global, Inklusif

2023

MALAYSIA

TECH LYMPICS

Luar Biasa, Global, Inklusif

“

Teknologi sememangnya penting bagi mencungkil bakat baru di kalangan anak muda agar dapat terus berinovasi untuk Kesejahteraan Rakyat dan Kelestarian Alam. Dengan terlaksananya program seperti Malaysia Techlympics, ianya mampu meningkatkan daya saing dan menyokong transformasi Malaysia sebagai negara berinovatif berasaskan teknologi tinggi terutamanya di kalangan murid sekolah. ”



YB Chang Lih Kang
Menteri Sains, Teknologi dan Inovasi



YBhg. Datuk Ts. Dr. Haji Aminuddin bin Hassim
Ketua Setiausaha,
Kementerian Sains, Teknologi dan Inovasi

“

*I*nisiatif Malaysia Techlympics dilaksanakan bagi membudayakan dan merakyatkan bidang sains, teknologi dan inovasi (STI) dalam kalangan pelajar Malaysia supaya mampu memupuk dan mengembangkan idea inovatif berasaskan pengetahuan bagi mengaplikasikan produk, teknologi atau menjana pengetahuan baharu sebagai solusi dalam kehidupan harian selari dengan kewujudan Revolusi Industri 4.0 (4IR) dan ekonomi digital.

”

MALAYSIA TECHLYMPICS

Luar Biasa.Global.Inklusif

MALAYSIA TECHLYMPICS 2023

Satu inisiatif di bawah Kementerian Sains, Teknologi dan Inovasi (MOSTI). Techlympics akan diadakan secara berperingkat dan besar-besaran di seluruh negara dalam usaha meningkatkan bakat muda dalam bidang AI, robotik, kod, dron dan juga bidang-bidang teknologi baru.

PERTANDINGAN MALAYSIA TECHLYMPICS

Direka berlandaskan bidang keutamaan Rangka Kerja 10-10 Sains, Teknologi, Inovasi dan Ekonomi (MySTIE) yang dibangunkan MOSTI termasuk Sains, Kejuruteraan Pengkomputeran & Pengkomputeran Mikro, Internet Kebendaan (IOT), Robotik, Dron, Matematik, Reka Bentuk Kreatif & Animasi dan Pencetakan & Pembangunan 3D.



Luar Biasa, Global, Inklusif



LUAR BIASA

Malaysia Techlympics 2023 bakal membawa pengalaman yang luar biasa dan menarik kepada para inovator muda seluruh Malaysia.



GLOBAL

Malaysia Techlympics 2023 boleh menghubungkan para inovator dengan komuniti masyarakat global di seluruh dunia serta melahirkan generasi global pada masa hadapan.



INKLUSIF

Meningkatkan penyertaan dan memberi peluang kepada semua pelajar tidak kira kaum, bangsa, agama dan kelainan upaya untuk mengikuti program-program yang diadakan.

TEMA

MALAYSIA TECHLYMPICS



Membantu anak muda memperolehi kemahiran teknikal abad ke-21 sebagai tenaga kerja masa depan.



Menggalakkan anak muda membuat pilihan bijak dalam penggunaan dan pembangunan teknologi yang dapat membawa perubahan positif kepada komuniti.



Mencetuskan minat anak muda dalam bidang sains dan inovasi, untuk dijadikan panduan bagi pembangunan negara dan diri pelajar.

TEMA

MALAYSIA TECHLYMPICS



Mengembangkan kemahiran kognitif anak muda, pemahaman konsep data, dan inovasi berasaskan teknologi dron.



Memanfaatkan kebolehan anak muda menguasai ilmu pengkomputeran, pengumpulan data dan menganalisis masalah yang kompleks melalui Kecerdasan Buatan (AI), dan sains.



Memupuk kesediaan anak muda untuk menerima perubahan, dengan menerapkan saranan segenap masyarakat dalam penciptaan robotik serta inovasi.

KATEGORI & KOD PERTANDINGAN

| KATEGORI | KANAK-KANAK | REMAJA | BELIA |
|--|-------------|--------|-------|
| Cabaran Sains Techlympics | | 1.1R | |
| Cabaran Siasatan Jenayah | | 1.2R | |
| Cabaran Bio-Teknologi | | 1.3R | 1.3B |
| Misi Penerbangan Dron | 2.1K | | |
| Cabaran Kejuruteraan UAV (Unmanned Aerial Vehicles) | | 2.2R | 2.2B |
| Pertandingan MAICY | | 3.1R | 3.1B |
| Cabaran Sains Data | | | 3.2B |
| Pertandingan Pemikiran Komputasi (FC-1) | 3.3KB/3.3KA | 3.3R | |
| Cabaran Robot AI | | | 3.4B |

KATEGORI & KOD PERTANDINGAN

| KATEGORI | KANAK-KANAK | REMAJA | BELIA |
|---|-------------|--------|-------|
| Cabaran Cetakan 3D | | 4.1R | 4.1B |
| Cabaran Membina Aplikasi Peranti Mudah Alih | | 4.2R | |
| Cabaran Bandar Pintar | 4.3K | 4.3R | |
| Cabaran Rekabentuk Kreatif dan Inovasi (AR/VR) | | 4.4R | |
| Cabaran Binaan Dunia Virtual Metaverse Malaysia Madani (Redbrick) | 4.5K | 4.5R | |
| Cabaran Kereta Roket | | 5.1R | 5.1B |
| Cabaran Kereta Lestari | 5.2K | | |
| Techlympics Quiz-A-Thon | 5.3R | 5.3R | 5.3B |
| Cabaran 'Math Whiz' | | 5.4R | |
| Cabaran Permainan Digital Metaverse Techlympics | | 5.5R | 5.5B |
| Cabaran Robot Tempur | | | 5.6 |
| Cabaran Mencipta Robot | 6.1K | 6.1K | |
| Program Jangkauan Techlympics | 6.2K | 6.2R | |
| Sidang Inovasi Belia | | | 6.3B |



**Pertandingan Pemikiran
Komputasi (FC-1)**



**Cabaran Rekabentuk Kreatif dan
Inovasi (AR/VR)**



Cabaran Cetakan 3D



Cabaran Bandar Pintar

Pertandingan Malaysia Techlympics



Misi Penerbangan Dron



**Cabaran Membina Aplikasi
Peranti Mudah Alih**



**Cabaran Inovasi Pintar
(Rekabentuk Produk)**



Cabaran Kereta Lestari

LAGU MALAYSIA TECHLYMPICS

TECHLYMPICS... TECH.. TECH.. TECHLYMPICS MALAYSIA
TECHLYMPICS... TECH.. TECH.. MALAYSIA

INILAH MASANYA BANGKIT SEMUA BERSAMA
TAK KIRA BANGSA DAN AGAMA SATU MALAYSIA
DEMI MASA DEPAN NEGARA YANG TERCINTA
MENCARI INOVATOR INOVATOR DUNIA

TECHLYMPICS... TECH.. TECH.. TECHLYMPICS MALAYSIA
TECHLYMPICS... TECH.. TECH.. MALAYSIA

INOVASI BERMULA DARI MINDA YANG MEGAH
MALAYSIA TECHLYMPICS MAHUKAN ANDA SEMUA
IBU BAPA DAN KELUARGA AKAN BANGGA
MENGHASILKAN CIPTA REKA UNTUK SATU DUNIA

TECHLYMPICS... TECH.. TECH.. TECHLYMPICS MALAYSIA
TECHLYMPICS... TECH.. TECH.. MALAYSIA X3
(OH OH OHH.. WOAHH WOAHH WOAHH INOVASI)
(OH OH OH... WOAHH WOAHH WOAHH TEKNOLOGI)

Info Lanjut

WWW.TECHLYMPICS.MY

Ikuti juga kami di laman sosial untuk maklumat terkini



@mytechlympics